



## **Governo dos EUA lança video game 3D para complementar aprendizado de inglês no Brasil**

*Jovens de 12 a 16 anos são público-alvo do Trace Effects, disponível gratuitamente na internet*

São Paulo, 26 de novembro de 2012 – O Escritório Regional de Ensino da Língua Inglesa (RELO) dos EUA no Brasil lançará na próxima quinta-feira, 29/11, durante a Feira Internacional de Inglês que acontecerá em Petrolina, Recife, um video game 3D para complementar o aprendizado de inglês no Brasil.

O game será distribuído a parceiros da embaixada no país e também poderá ser acessado gratuitamente no site: <http://traceeffects.state.gov/>

A linguagem inovadora será usada como ferramenta para complementar o ensino em sala de aula para alunos entre 12 e 16 anos. O principal personagem do jogo chama-se Trace, um estudante universitário de 2045 que acidentalmente viajou para o passado. Para voltar para casa, precisa completar uma série de missões. No jogo, estudantes fazem uma viagem dinâmica pelos Estados Unidos, passando por lugares como Nova Iorque, Grand Canyon, São Francisco e Washington D.C.

O jogo foi desenvolvido pelo Departamento de Estado e está sendo lançado no mundo todo como parte dos programas do RELO para disseminar o ensino de inglês. Atualmente, o RELO Brasil administra ou dá suporte a aproximadamente 20 programas focados principalmente no sistema de ensino público do país, que vão desde o treinamento de professores de escolas públicas a bolsas para jovens (English Access Microscholarship Program). Para conhecer mais sobre o RELO Brasil, visite:

<http://portuguese.brazil.usembassy.gov/relopt.html> e <http://englishforbrazil.usembassy.gov>

A feira em Petrolina está sendo organizada pelos assistentes de ensino de inglês da Comissão Fullbright Chelsea Waite e Cara Snyder e pela mestre em ensino de inglês sediado em Petrolina Laraine Altun, com apoio do Consulado dos EUA em Recife. Mais informações sobre a feira: <http://ensinapetrolina.com>